

2 Manuali di Giobe2000

# TUTORIAL ASSEMBLER

## Nuovo Ambiente Assembler

### 3. Cos'è il Nuovo Ambiente Assembler

Copyright © luglio 2009

Studio Tecnico ing. **Giorgio Ober** [contatto@giobe2000.it](mailto:contatto@giobe2000.it)

Questa **Monografia** può differire in parte dalla versione *on-line* soggetta a probabili aggiornamenti e integrazioni.

Verifica sempre le eventuali novità direttamente sul Sito

Copyright [www.Giobe2000.it](http://www.Giobe2000.it) ©

## Cos'è il Nuovo Ambiente Assembler

*Scopri la struttura di cui potrai disporre per il progetto del tuo lavoro*

Per organizzare e realizzare un *progetto in Assembly* è indispensabile:

- conoscere il **processore** che si occuperà di eseguirlo e, in particolare, **le sue istruzioni**; di questo (e di altri succosi argomenti) si occupa il **capitolo 1** del **Tutorial Assembly**
- disporre almeno di un **editor**, di **compilatore** e di un **linker**, argomenti trattati nel **capitolo 2** del **Tutorial Assembly**

Se non sei pratico di programmazione "**a basso livello**" (e ti piacerebbe **cominciare subito..**) dovresti **pazientare un po'**, passando qualche giorno a **leggere entrambi i capitoli**, per altro disponibili anche in preziosissimi **Manuali stampabili**.

Se invece hai già programmato in assembly troverai comunque conforto nella lettura di un **Tutorial**, studiato *per essere concreto* e per istruire senza la *superficialità* e gli *aridi formalismi* che spesso accompagnano questi argomenti.

Il passo successivo consiste nel procurarsi gli **strumenti di lavoro** e *fare pratica* con essi; da sempre utilizzo con soddisfazione il cosiddetto **Ambiente Assembler**: si tratta in pratica di una **cartella** sul tuo disco fisso (detta **C:\Arch-Lab**, per il fatto di essere stata creata ai tempi delle mie lezioni nel **Laboratorio di Architettura dei Calcolatori**, a Verona) nella quale, in tanti anni di onorata milizia, ho raccolto centinaia di files, utili o necessari alla programmazione in **Assembly Language**.

Da oggi è disponibile il **Nuovo Ambiente Assembler**: una delle ragioni per le quali molte persone hanno ritenuto sconveniente o scomodo frequentare la versione dell'Ambiente proposta fino a ieri era legata alla mia scelta (in parte *nostalgica*) di gestire la fase di **editing** (cioè scrittura del **sorgente ASM**) con un *editor "a carattere"*, il **Qedit**, tipico dell'ambiente DOS; con la *nuova versione* è previsto l'utilizzo di moderni *editor "grafici"*, selezionati con cura tra quelli offerti **gratuitamente** in rete, opportunamente **configurati** per consentire **anche** tutte le fasi successivamente necessarie (*compilazione, linking, debug*) in modo **automatico, coordinato ed efficiente**, come succedeva nella *vecchia versione* con il gestore d'ambiente **Macro.bat** (per altro ancora disponibile e funzionante, come prima).

Con l'occasione il **Nuovo Ambiente Assembler** è diventato un **unico imperdibile banco di prova**: con certissima pazienza ho cercato nei miei archivi e sulla rete decine di **applicativi** (**tutti Freeware!!**) raccolti e messi a disposizione in specifiche sottocartelle tematiche: i migliori **debugger** (**C:\Arch-Lab\DEBUG**); i migliori **disassemblatori** (**C:\Arch-Lab\DISAS**); i migliori **diskEditor** (**C:\Arch-Lab\DISKED**); i migliori **editor** (**C:\Arch-Lab\EDITOR**); i migliori files di **Help** (**C:\Arch-Lab\HELP**); i migliori programmi **checker** (**C:\Arch-Lab\INFO**); alcuni utili **applicativi** (**C:\Arch-Lab\TOOLS**).

E, nella cartella [C:\Arch-Lab\LAVORO](#), il vero punto in cui comunque svilupperemo i nostri progetti, **tutti i sorgenti del mio sito** ([C:\Arch-Lab\LAVORO\GIOBE2k](#)), compresi quelli della **sezione Hardware** (parallela, seriale, ecc) e quelli (assolutamente **inediti**) relativi alle **consulenze assembly** regalate a chi aveva bisogno, in tutti gli anni di vita del sito.



Ottenere una copia è **operazione facile e completamente automatica**: **basta scaricarla dal Sito** (vedi pagina seguente).

Il **Nuovo Ambiente Assembler** è stato collaudato in ambiente **Windows XP** e **Windows Vista32**; ricordo che in ambiente **Windows Vista64 non sarà più possibile utilizzarlo direttamente** e sarà necessario disporre di un *emulatore* (come **DOSBox**, gratuito e molto efficiente, o come **Microsoft Virtual PC** o altro) oppure (cosa decisamente saggia e consigliabile, per un amatore dell'argomento) **dedicargli una partizione del disco** con **Windows XP** (e/o addirittura a **Windows ME**).

Volendo accelerare i tempi della sua pubblicazione non ho ancora predisposto il collaudo per **Windows98** e **WindowsME** (per altro probabilmente di difficile reperibilità, ma interessanti, per la loro assoluta libertà dalle pastoie dei moderni sistemi operativi); non appena ciò sarà possibile, se sei **incluso nella lista del mio sito** (cioè se hai **chiesto di essere aggiornato** o se mi hai già contattato per altre ragioni) ne darò comunicazione annotando le procedure di aggiornamento **in questa pagina**.

Puoi **scaricare subito** il **Nuovo Ambiente Assembler** (**clickando qui sotto**: aprirò 2 pagine nelle quali ti darò la possibilità (del tutto **facoltativa**, ma **gradita**) di essere aggiornato in occasione delle novità del sito e ti informerò sulle licenze d'uso degli oggetti inclusi nel pacchetto); cliccando sulla **freccia a destra** (nella barra orizzontale sottostante) potrai continuare con i dettagli relativi alla sua **installazione** ...

**Scarica ORA il NUOVO AMBIENTE ASSEMBLER**