

2 Manuali di Giobe2000

TUTORIAL ASSEMBLER

Nuovo Ambiente Assembler

**Cosa fare se nelle pagine Web e in Notepad
nei sorgenti ASM ci sono caratteri strani**

Copyright © luglio 2009
[Upgrade 02/01/2010]

Studio Tecnico ing. **Giorgio Ober** contatto@giobe2000.it

Questa **Monografia** può differire in parte dalla versione *on-line*
soggetta a probabili aggiornamenti e integrazioni.

Verifica sempre le eventuali novità direttamente sul Sito

Copyright www.Giobe2000.it ®

Cosa fare se nelle pagine Web e in Notepad nei sorgenti ASM ci sono caratteri strani

Il testo dei sorgenti ASM è esclusivamente composto da **caratteri ascii**, cioè non contiene alcun tipo di *formattazione* tipica dei **wordprocessor** (come *Word Office*, per capirci).

Per questa ragione deve essere gestito con *strumenti di scrittura* semplici, detti **Editor**, come il comune Blocco Note (**Notepad**) o come uno dei magici supporti del nostro **Nuovo Ambiente Assembler** (**PSPad** di *Jan Fiala*, **ConTEXT** di *Eden Kirin*, **Qedit** di *SemWare Corp.*, **WinASM** di *Winasm.net Team*).

Abbiamo osservato che, nella norma, quando (nel Gestore Risorse) si clicca sull'icona di un **file con estensione ASM** oppure (cliccando sull'icona con il **camioncino** predisposta nella *barra in alto* di ogni progetto del sito) si tenta di acquisire uno dei numerosissimi **files ASM presenti sul sito**, si apre rispettivamente il **Notepad** o il **browser** di internet; nel primo caso la struttura è quella di un *testo ascii puro* mentre nel secondo (sebbene apparentemente simile) la struttura è *di tipo HTML*.



Quando hai aperto *per la prima volta* un **file ASM** è possibile e molto probabile che il testo (codice assembly) del programma sorgente ti sia **apparso strano**, almeno in parte, cioè contenente caratteri inattesi e indecifrabili..

La presenza di **caratteri strani** è dovuta al fatto che il codice assembly del programma sorgente è stato scritto *usando tutti i caratteri Ascii*, anche **quelli estesi**, e in particolare quelli per **creare cornici**, per dare personalità alle intestazioni (ma non solo per questo); la soluzione al problema è facile e veloce: basta installare il font **Giobe.TTF**, la **NUOVA** (2009) **versione** del mio font, appositamente creato per questo scopo.

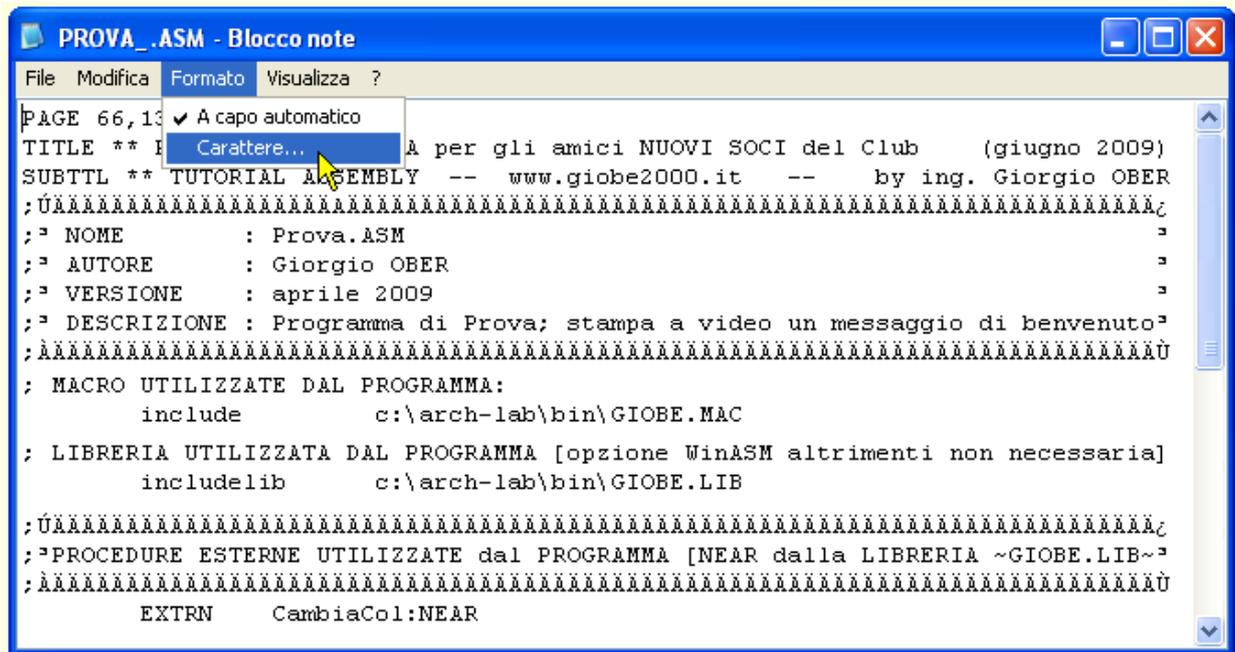
La scelta (a me cara..) di usare i *caratteri Ascii estesi* crea qualche problema in quasi tutti gli ambienti di scrittura/lettura di Windows (da *Word Office* a *WordPad* e *NotePad* di Windows, ai **browser** di Internet Explorer); tutti i caratteri **non standard appaiono in forme strane**, perchè i **font** utilizzati correntemente (di solito *Times New Roman* o *Courier*) non sono in grado di tradurli graficamente nella forma che il codice Ascii Esteso assegna loro.



NB.: se i testi del Sito **ti sembrano strani** (cioè se contengono *caratteri inconsueti*) non hai ancora installato il font **Giobe.TTF**: fallo ora ([clicca qui](#)) e scaricalo direttamente nella cartella **C:\Windows\Fonts**.

Se hai seguito *alla lettera* le *indicazioni per la messa a punto* del **Nuovo Ambiente Assembler** (e, in particolare, se hai **copiato** il file **Giobe.TTF** dalla cartella **C:\Arch-lab** (nella quale c'è una copia) alla cartella **C:\Windows\fonts** sei nelle condizioni ideali per completare anche questi ultimi importanti dettagli funzionale, come ti dirò tra breve; intanto verifichiamo subito la presenza del font, con il quale ho *marcato* parte della seguente frase:

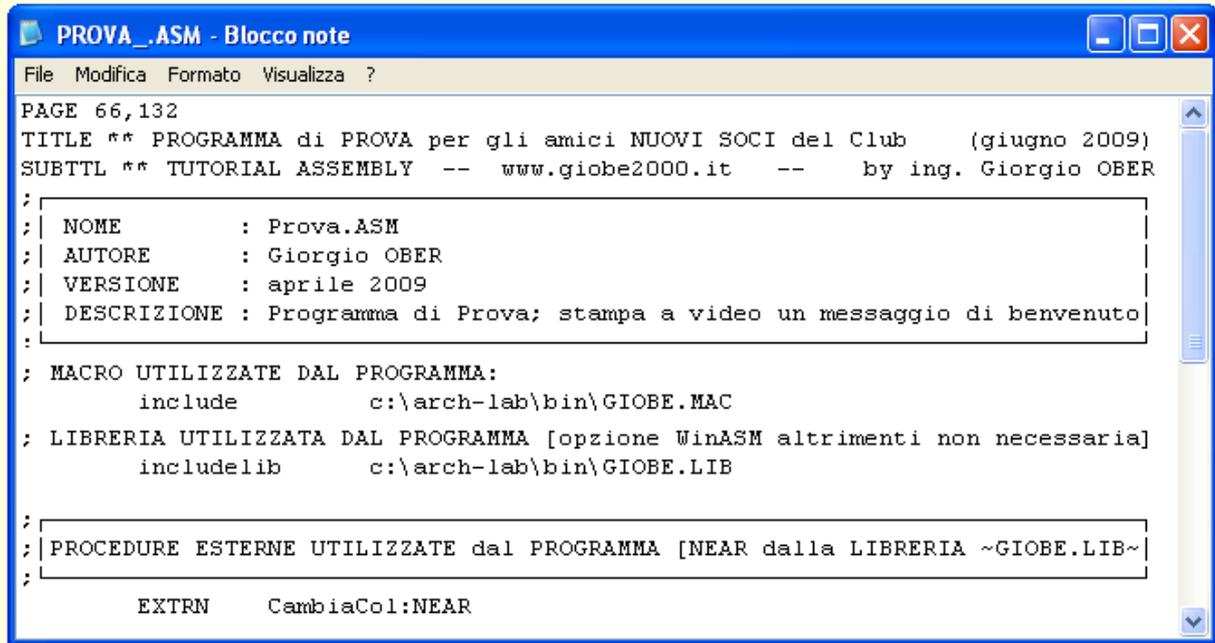
menu):



Basta ora cercare e marcare il magico Font **Giobe**, tra quelli proposti nella finestra **Tipo di Carattere:**, impostando **Stile:** Normale e 10 **Punti:** e confermando con **OK**:



Istantaneamente tutto il testo apparirà nel suo splendore naturale...

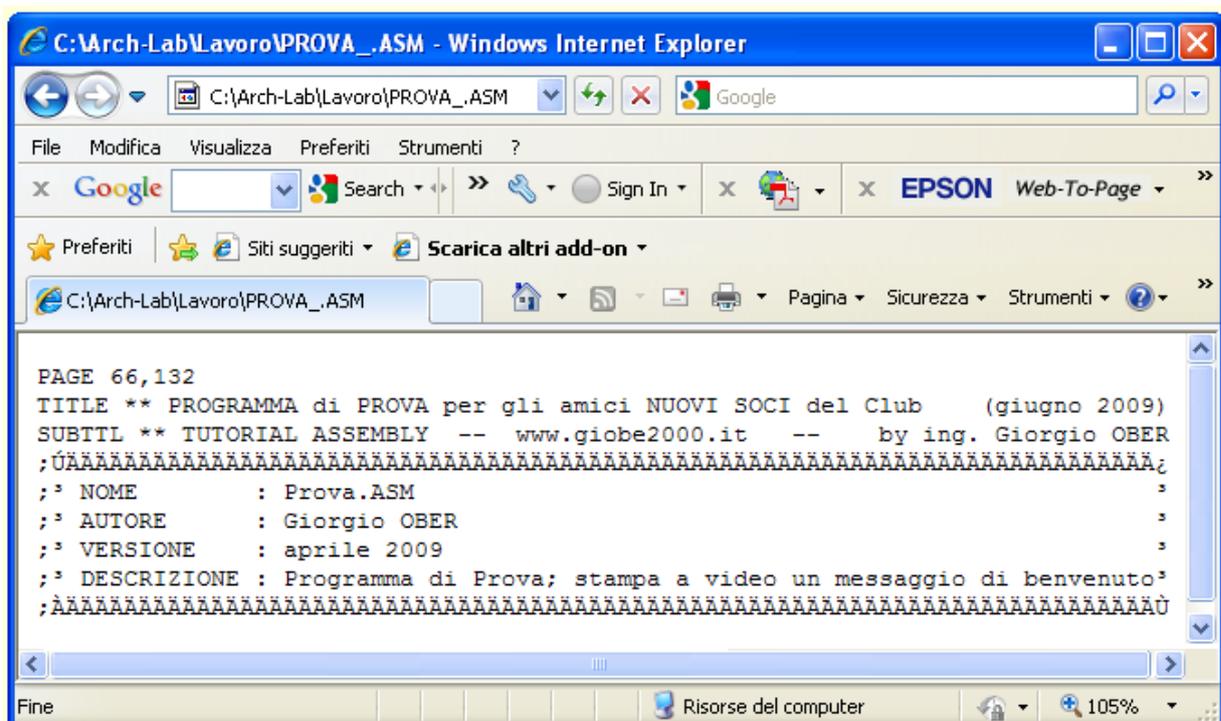


```

PROVA_.ASM - Blocco note
File Modifica Formato Visualizza ?
PAGE 66,132
TITLE ** PROGRAMMA di PROVA per gli amici NUOVI SOCI del Club (giugno 2009)
SUBTTL ** TUTORIAL ASSEMBLY -- www.giobe2000.it -- by ing. Giorgio OBER
;
;| NOME      : Prova.ASM
;| AUTORE   : Giorgio OBER
;| VERSIONE : aprile 2009
;| DESCRIZIONE : Programma di Prova; stampa a video un messaggio di benvenuto
;
; MACRO UTILIZZATE DAL PROGRAMMA:
;   include      c:\arch-lab\bin\GIOBE.MAC
; LIBRERIA UTILIZZATA DAL PROGRAMMA [opzione WinASM altrimenti non necessaria]
;   includelib   c:\arch-lab\bin\GIOBE.LIB
;
;| PROCEDURE ESTERNE UTILIZZATE dal PROGRAMMA [NEAR dalla LIBRERIA ~GIOBE.LIB~]
;
;   EXTRN      CambiaCol:NEAR

```

2. Vediamo ora come configurare il browser **Internet Explorer**: cliccando sull'icona con il **camioncino** predisposta nella **barra in alto** di ogni progetto del sito, volendo **salvare** il corrispondente sorgente, il browser **apre** una **pagina web** contenente il testo del sorgente desiderato; la stessa cosa si ottiene incollando il nome del file (completo di percorso, per esempio **C:\Arch-lab\lavoro\Prova_.ASM**) nel campo indirizzo; prima della configurazione probabilmente si vedrà una cosa come questa:

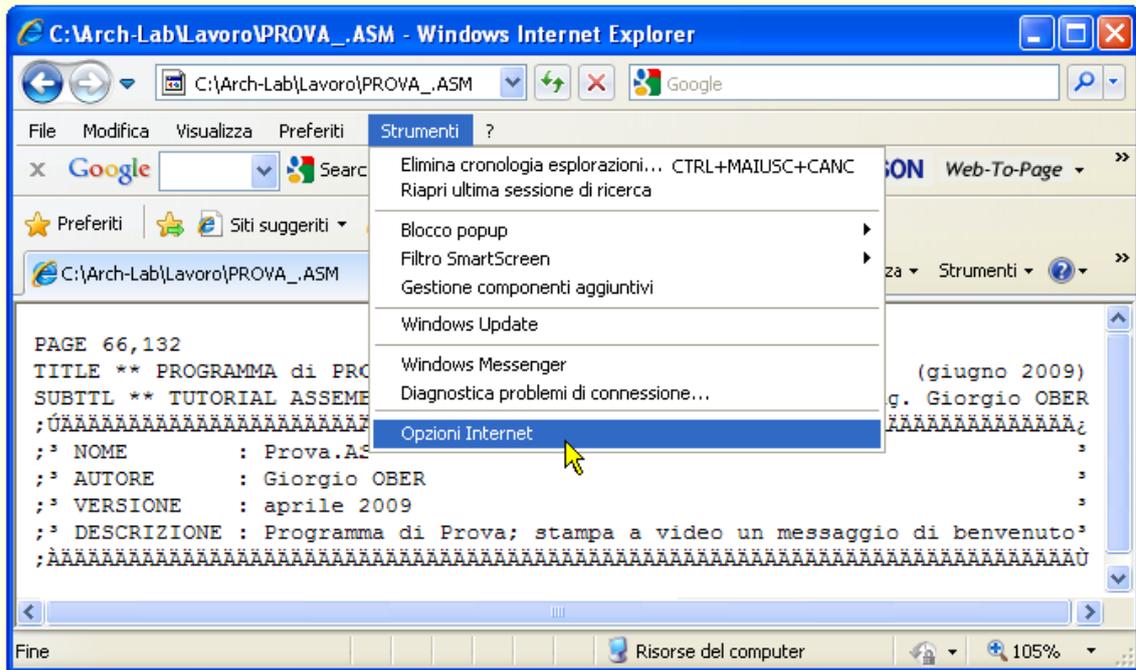


```

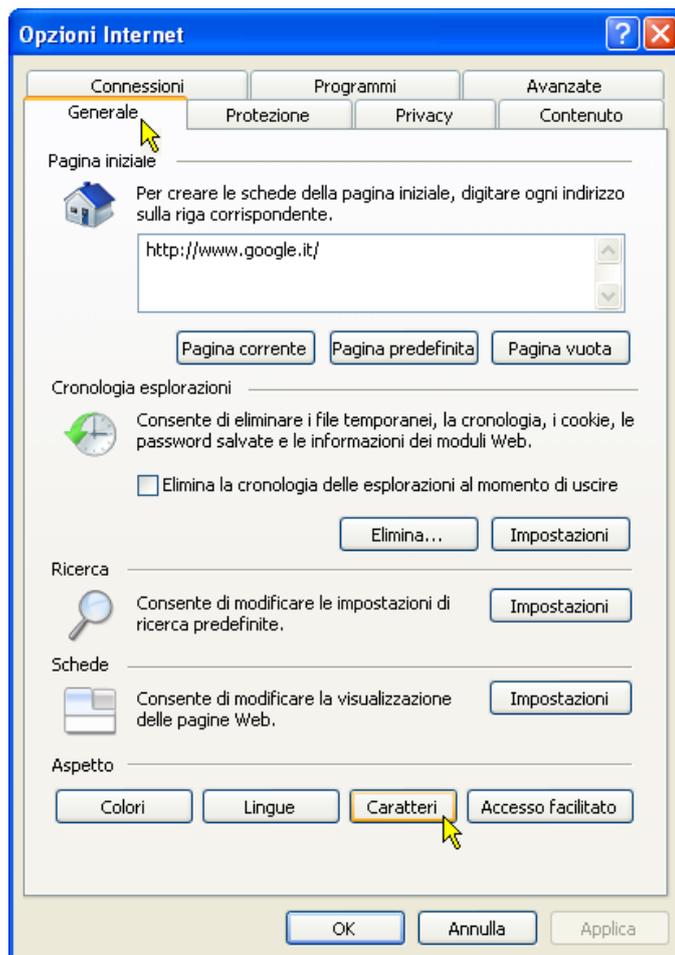
C:\Arch-Lab\Lavoro\PROVA_.ASM - Windows Internet Explorer
C:\Arch-Lab\Lavoro\PROVA_.ASM
PAGE 66,132
TITLE ** PROGRAMMA di PROVA per gli amici NUOVI SOCI del Club (giugno 2009)
SUBTTL ** TUTORIAL ASSEMBLY -- www.giobe2000.it -- by ing. Giorgio OBER
;
;| NOME      : Prova.ASM
;| AUTORE   : Giorgio OBER
;| VERSIONE : aprile 2009
;| DESCRIZIONE : Programma di Prova; stampa a video un messaggio di benvenuto
;
;   EXTRN      CambiaCol:NEAR

```

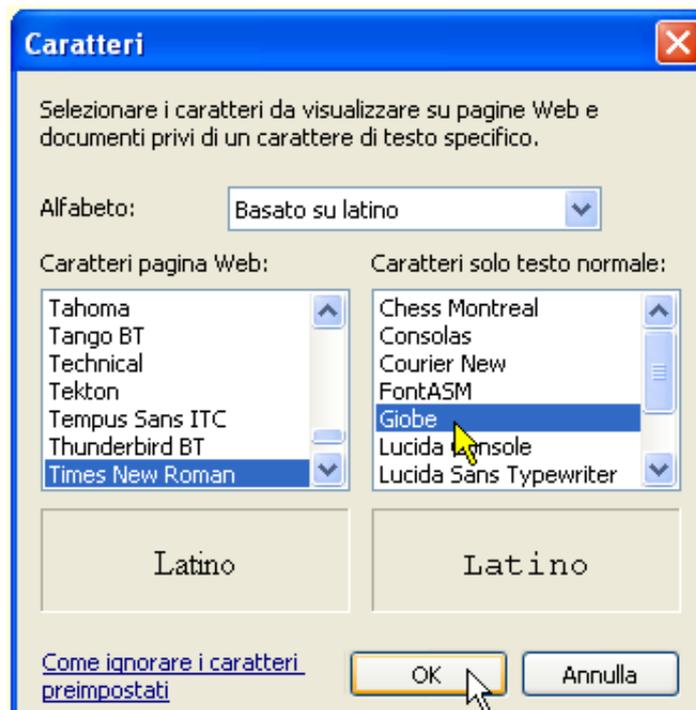
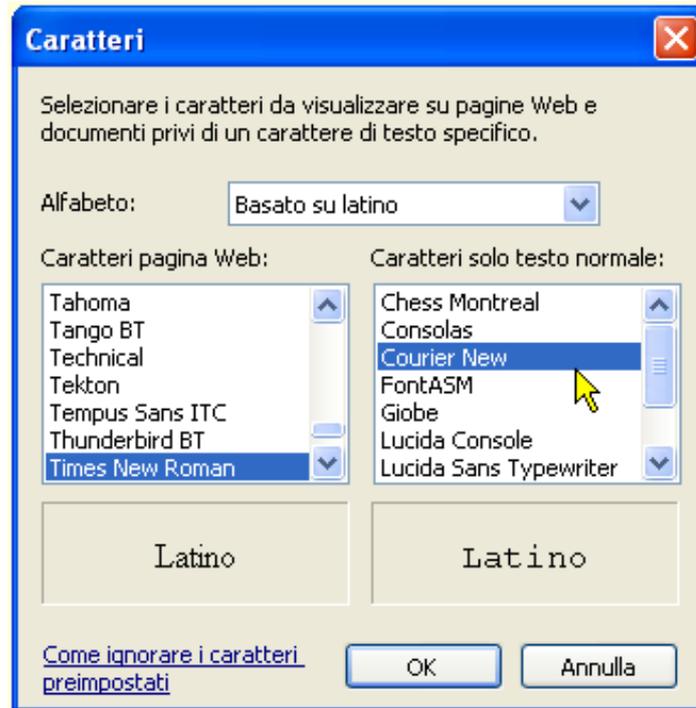
Per modificare i font standard bisogna intervenire sulla voce **Strumenti** del menu in alto scegliendo **Opzioni Internet** ...



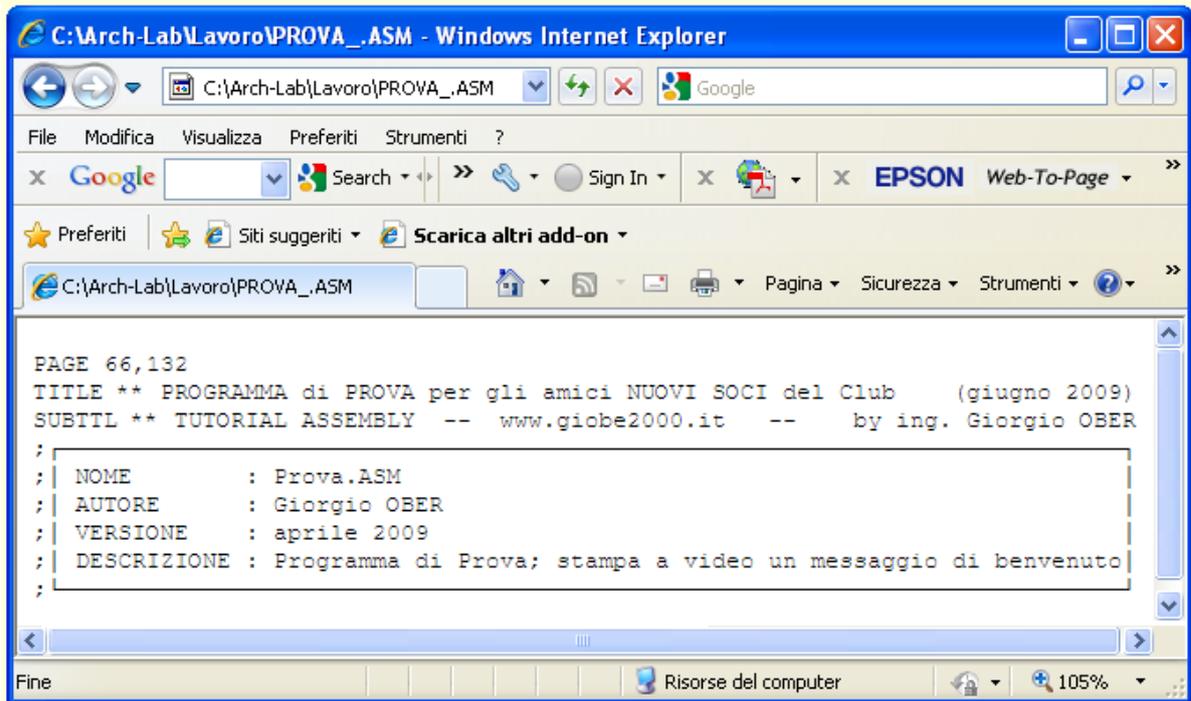
... e poi **Caratteri**, in basso nella cartella **Generale**:



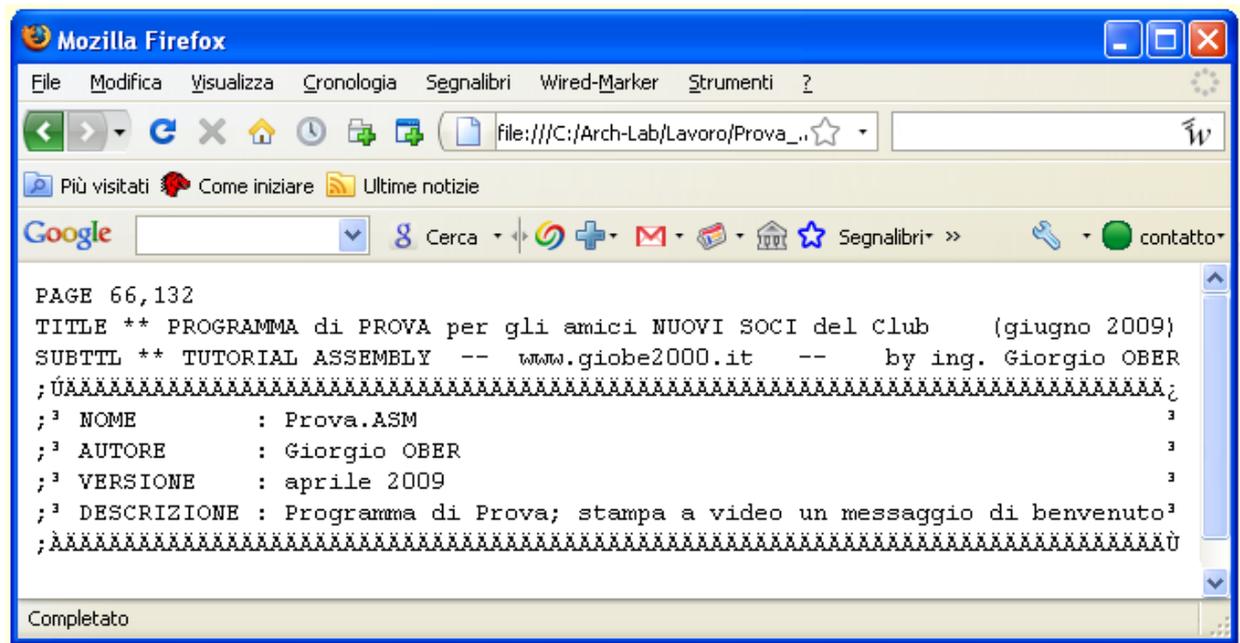
Il font da cambiare è quello relativo ai **Caratteri del solo testo normale**, impostato d'ufficio su *Courier New*, sfortunatamente non adatto per gestire i **caratteri Ascii estesi**; per questo basta cercare il nostro Font **Giobe**, selezionarlo e confermare con **OK**:



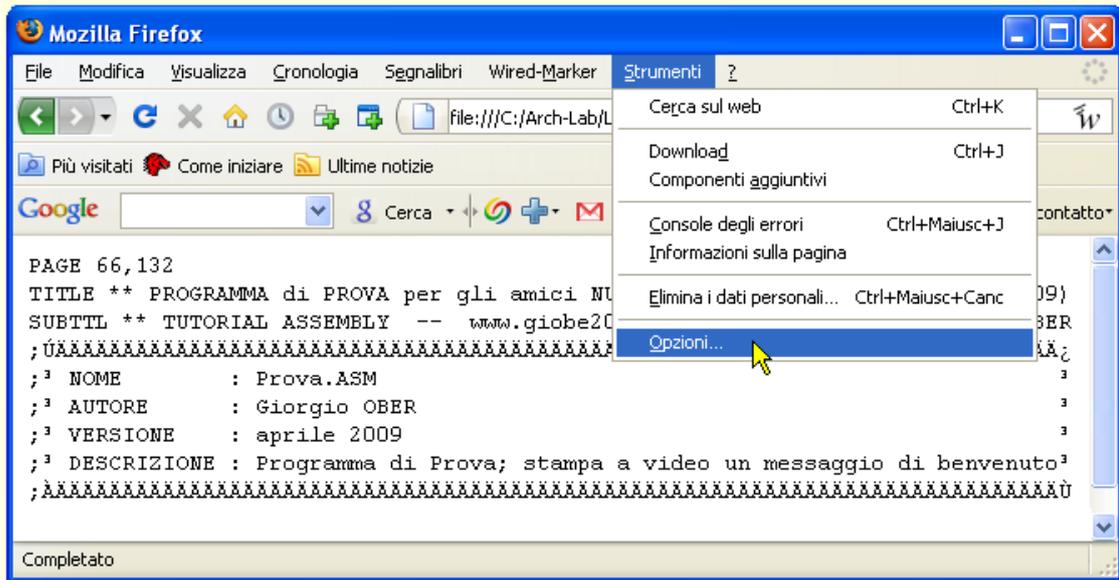
Basta questo per far si che il testo venga mostrato nella sua forma nativa:



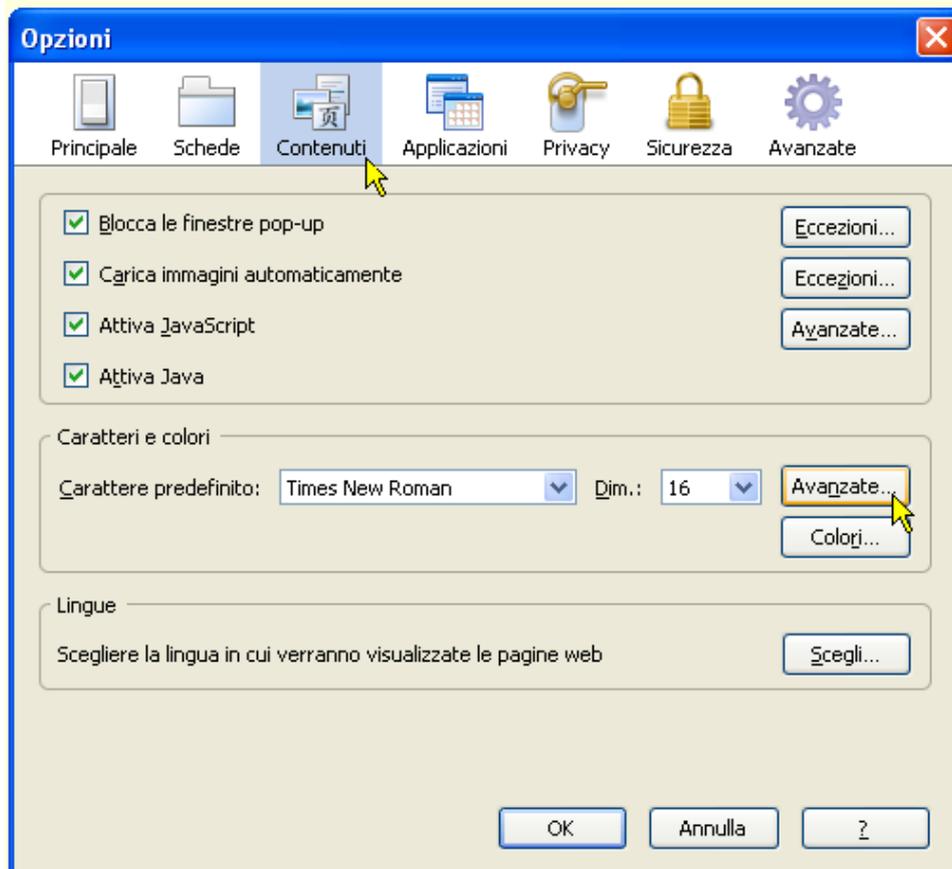
3. Le procedure di configurazione sono le stesse anche per il browser **Mozilla Firefox**: quando si clicca sull'icona con il **camioncino** predisposta nella **barra in alto** di ogni progetto del sito, per **salvare** il corrispondente sorgente, il **browser apre** una **pagina web** contenente il testo del sorgente desiderato; prima della configurazione probabilmente si vedrà una cosa come questa:



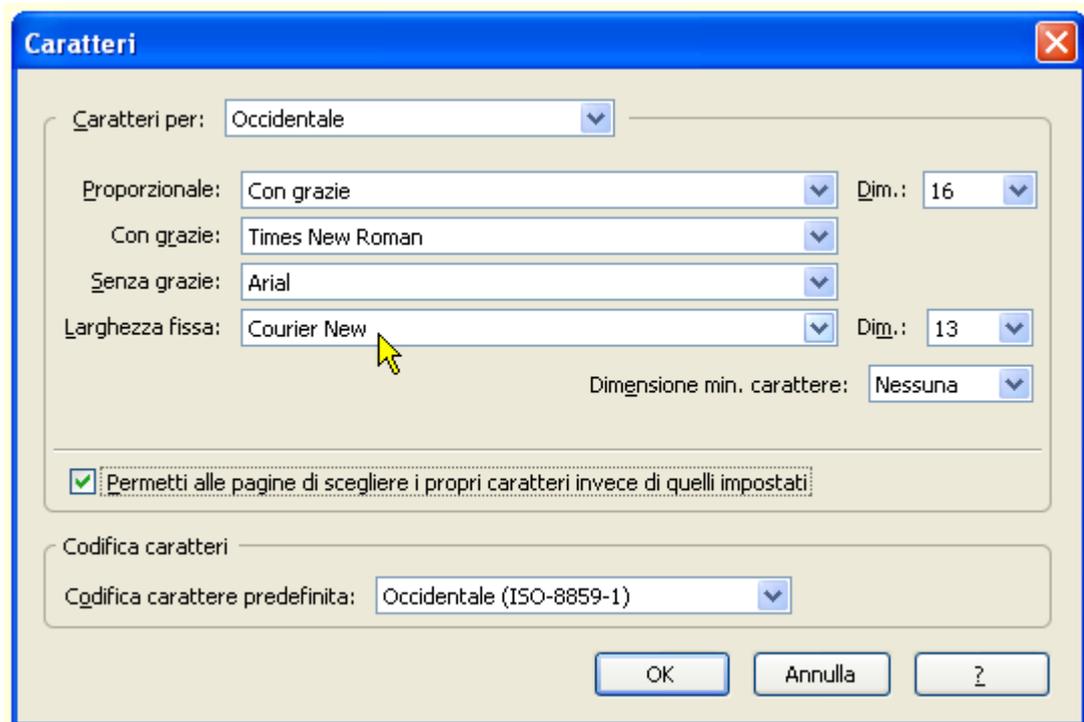
Per modificare i font standard bisogna intervenire sulla voce **Strumenti** del menu in alto scegliendo **Opzioni ...**



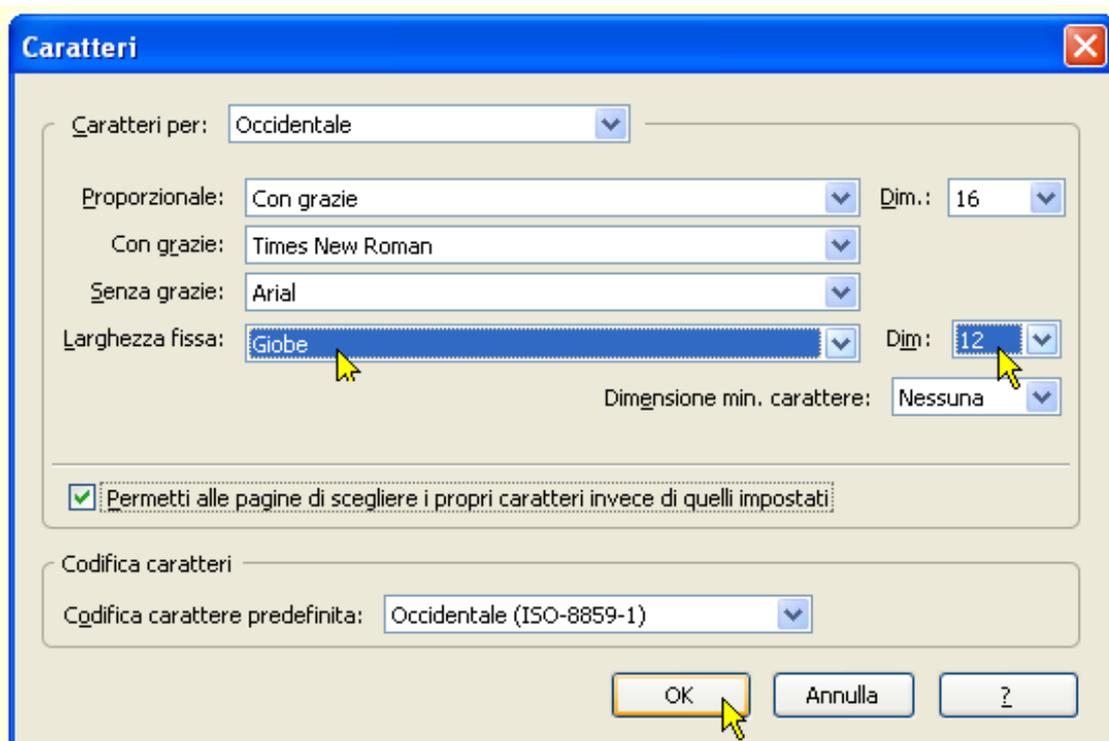
... e poi , nella cartella **G Contenuti**:, dovremo richiedere le prestazioni **Avanzate** relative a **Caratteri e colori** ...



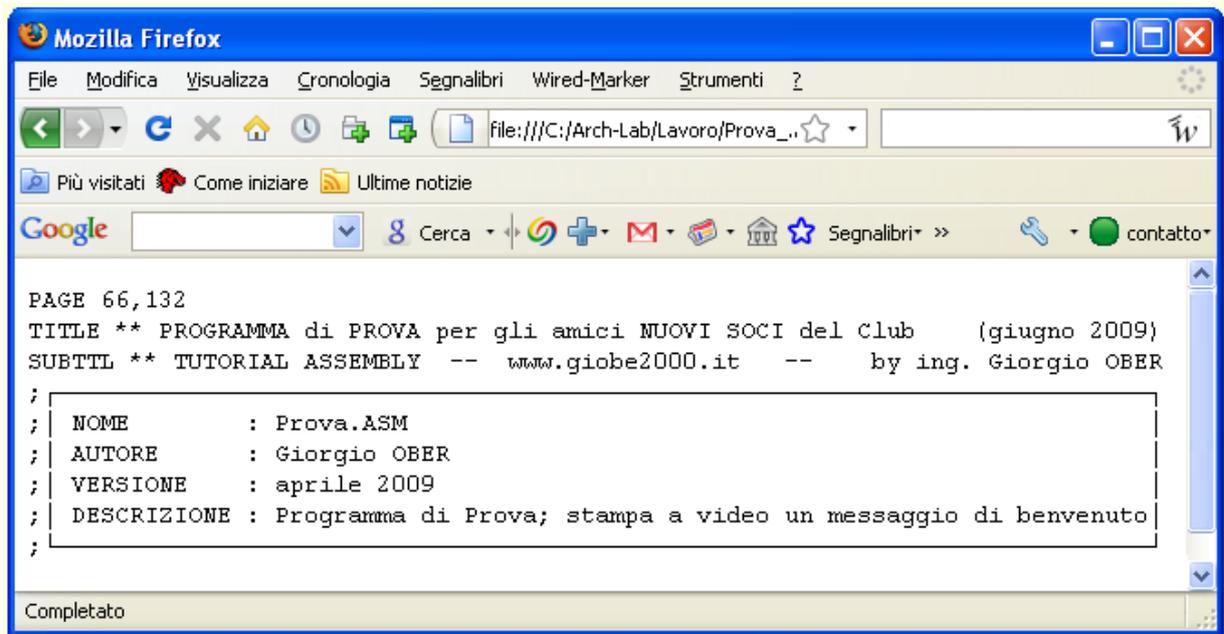
Il font da cambiare è quello relativo alla **Larghezza fissa**, impostato d'ufficio su *Courier New*, sfortunatamente non adatto per gestire i **caratteri Ascii estesi** ...



Per questo basta cercare il nostro Font **Giobe**, selezionarlo e confermare con **OK**, ricordandoci ([upgrade 01/11/2009](#)) di cambiare anche la dimensione da 13 a **12**, essa pure selezionandola e confermandola con **OK**:



Basta questo per far sì che il testo venga mostrato nella sua forma nativa:



4. In conclusione, con questo piccolo intervento ti sei assicurato un vantaggio in più: la possibilità di interpretare i testi ascii nella loro completezza, sia **a livello Windows** (tramite **Notepad**) che **a livello Internet** (via **Explorer** o **Mozilla**).

Non è cosa da poco perchè ogni progetto sarà **documentato** con una o più **caselle di testo** all'interno delle quali potrai scorrere in tutta la sua interezza i **sorgenti assembly**, agendo sulla **barra di scorrimento** sul lato destro, come puoi vedere e provare nell'esempio sottostante:

```

PAGE 66,132
TITLE ** PROGRAMMA di PROVA per gli amici NUOVI SOCI del Club    (giugno 2009)
SUBTTL ** TUTORIAL ASSEMBLY  --  www.giobe2000.it  --  by ing. Giorgio OBER
;
;| NOME      : Prova.ASM
;| AUTORE    : Giorgio OBER
;| VERSIONE  : aprile 2009
;| DESCRIZIONE : Programma di Prova; stampa a video un messaggio di benvenuto
;
; MACRO UTILIZZATE DAL PROGRAMMA:
; include    c:\arch-lab\bin\GIOBE.MAC

```

Anche questa occasione può servire per vedere se il font **Giobe.TTF** è regolarmente **installato** e se il tuo **browser** è regolarmente **configurato**; il testo contenuto nella casella è infatti soggetto alle stesse regole discusse poco fa, essendo **visualizzato in una pagina web**: quella che stai vedendo!

Va detto che, per venire incontro alle persone meno abili, sto **riscrivendo** (un po' alla volta) **tutti i sorgenti ASM** del mio sito **per evitare di utilizzare i caratteri ascii estesi** se non strettamente necessari; per esempio la versione originale della casella precedente è ora disponibile, rielaborata, in questa forma:

```

PAGE 66,132
TITLE ** PROGRAMMA di PROVA per gli amici NUOVI SOCI del Club    (giugno 2009)
SUBTTL ** TUTORIAL ASSEMBLY  --  www.giobe2000.it  --  by ing. Giorgio OBER
; /-----\
;| NOME      : Prova.ASM
;| AUTORE    : Giorgio OBER
;| VERSIONE  : aprile 2009
;| DESCRIZIONE : Programma di Prova; stampa a video un messaggio di benvenuto
; \-----/
;
; COSTANTI DEFINITE PER IL PROGRAMMA
;
; ***** nessuna Costante è prevista per questo programma di Prova *****

```

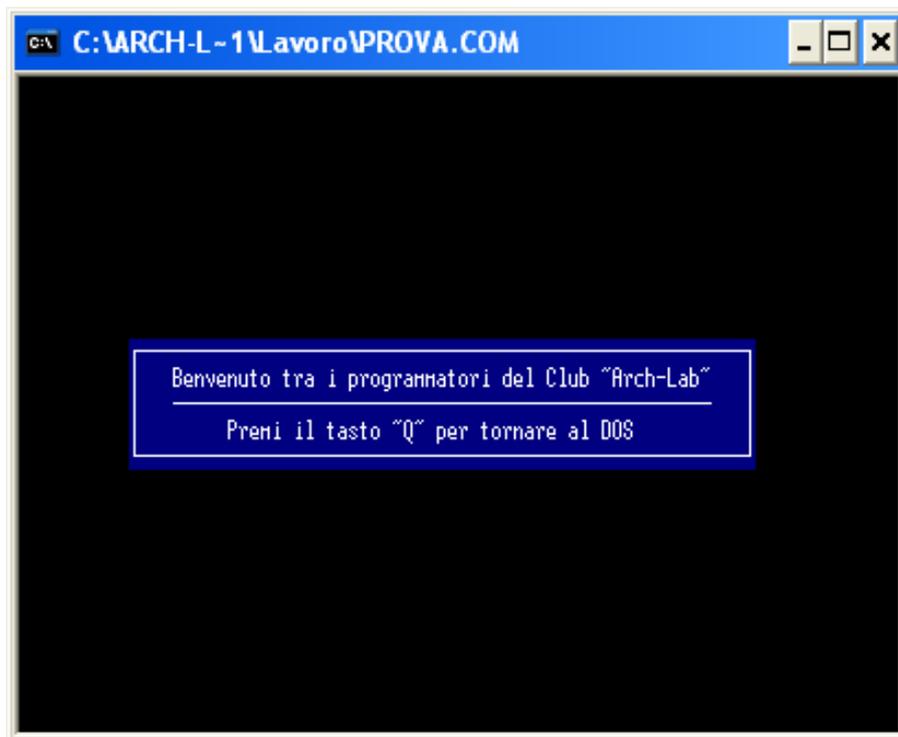
Naturalmente la possibilità di disporre dei **caratteri ascii estesi** non è uno sfizio paranoico; il loro utilizzo rende i progetti **decisamente accattivanti**, sia perchè garantiscono una **estetica più professionale** sia perchè consentono (se disponi di una certa abilità) di offrire soluzioni di **desktop di tipo semigrafico** (cioè ottenuto combinando tra loro i caratteri speciali).

Non dimentichiamo infatti che i nostri progetti sono sviluppati in ambiente **a carattere** (in **Modo testo**) e che le **libidini** di Windows non sono possibili (almeno fino a quando deciderai di passare all'ambiente Win32..); lo stesso sorgente proposto qui sopra utilizza i caratteri

⌘ - | per mettere a video i **messaggi in forma decorosa**: entrambe le proposte hanno infatti (come puoi verificare scorrendo il testo agendo sulla *barra di scorrimento*) **lo stesso codice**, nella zona dati:

```
;
; AREA DESTINATA AI DATI DEL PROGRAMMA
;
ATTRIB DB 00H
TESTO1 DB " " ,00H
TESTO2 DB " | Benvenuto tra i programmatori del Club ~Arch-Lab~ |" ,00H
TESTO3 DB " | _____ |" ,00H
TESTO4 DB " | Premi il tasto ~Q~ per tornare al DOS |" ,00H
TESTO5 DB " | " ,00H
```

Imparerai presto l'utilità di questi caratteri; intanto ti mostro come risulterà a video l'effetto prodotto da questo codice ...



... e quello che si può fare, con un po' di esperienza:

