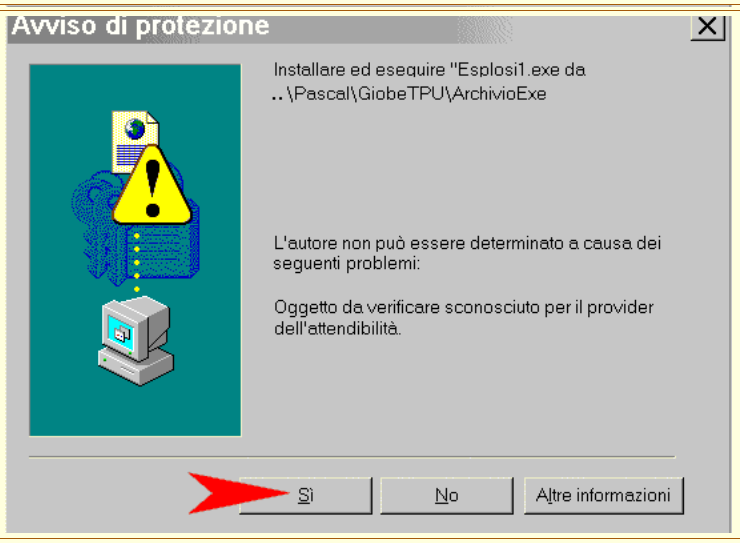
Presentazione

- Questa scheda ti aiuta a capire ***come mettere in esecuzione*** i numerosi files eseguibili forniti in dotazione al sito.
- All'interno delle pagine del Sito è spesso possibile **mettere in esecuzione i programmi eseguibili** ottenuti compilando i sorgenti proposti come esempio oppure offerti una-tantum a supporto delle informazioni fornite.
- In ogni caso, la dove è possibile "**far girare**" un programma è disponibile un'apposita icona, , premendo sulla quale vengono di norma offerte due possibilità;
  - *Salva l'applicazione su disco*
  - *Esegui l'applicazione dalla posizione corrente*
- Con la prima (di default) è possibile ***scaricare l'eseguibile*** dal mio Server al tuo HardDisk
- La seconda **va scelta di proposito**, selezionando il *pulsante di opzione* in alto (vedi *freccia rossa* in **Figura 1**); non appena si conferma con **OK** il programma può essere messo in esecuzione ...

Figura 1 di 4

- In effetti la conferma con **OK** apre un'altra finestra (**Figura 2**) con un messaggio di "**Avviso protezione**" piuttosto allarmante... Conferma **senza timore** con **Si** e vedrai il file in esecuzione dentro la classica cornice Dos.

Figura 2 di 4

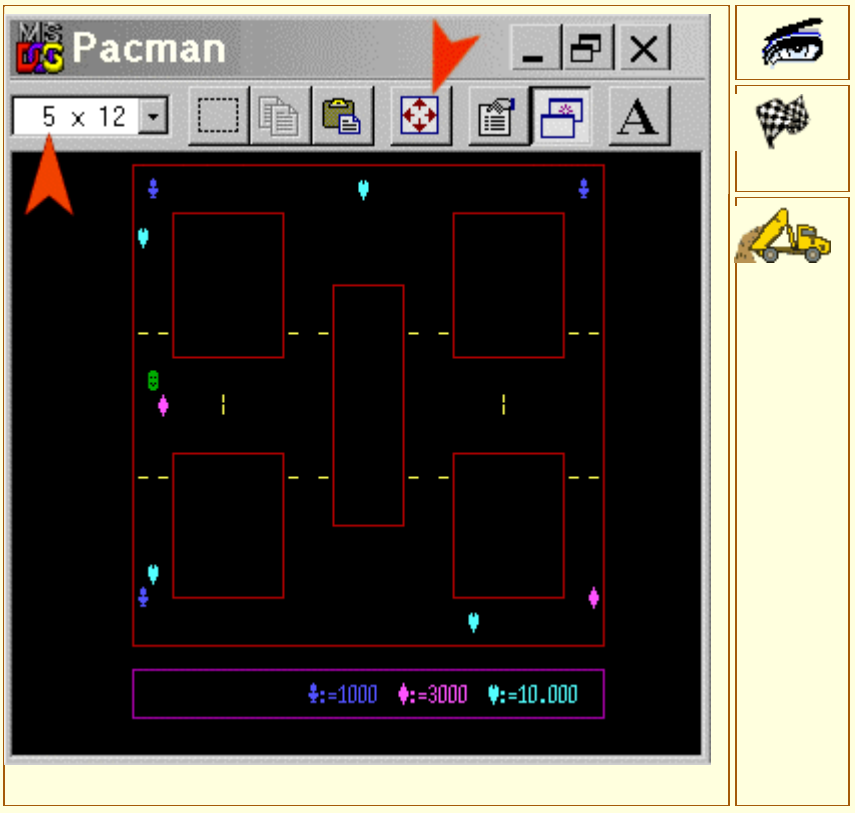


- Per consentirti una prova concreta in tutte le pagine in cui è possibile eseguire un programma è stata approntata l'icona .
- Quando *premerai sul tasto* o *cliccherai sull'icona* il sistema operativo che ti ospita lancia **C:\WIN2000\system32\cmd.exe** (se **Windows 2000**) o lancia **C:\WINDOWS\command\command.com** (se **Windows** precedente); l'effetto è l'apertura di una **shell di Dos**, cioè di una ***finestra DOS***.
- Per mantenere le proporzioni dell'ambiente in cui il programma è stato progettato ti conviene attivare le sue *proprietà:*
  - *In ambiente Windows:* l'aspetto della finestra è simile a quello riportato in Figura 3; per mantenere le proporzioni reali del programma è sufficiente selezionare il campo "**5x12**" (ogni cambiamento produce ingrandimento e distorsione dell'immagine proposta)
  - *In ambiente Windows 2000:* è necessario fare click sulla finestra con il tasto destro del mouse e scegliere "*Proprietà*"; tra le schede proposte selezionare "*Tipo di Carattere*" ed evidenziare "**Caratteri raster**" e dimensione "**5x12**"
- Se lo desideri puoi vedere il programma ***esattamente come gira in ambiente Turbo Pascal*** (o genericamente ***in ambiente DOS***) premendo contemporaneamente **Alt** e **Invio**: l'immagine viene proposta a pieno schermo (se premi di nuovo **Alt** e **Invio** l'immagine torna nel riquadro della shell). (in *ambiente Windows* puoi ottenere lo stesso effetto facendo click sull'icona con le quattro frecce)

Di solito quando un eseguibile è in esecuzione per gestire il programma è necessario **premere tasti** o **muovere il mouse**; nel caso dell'esempio proposto qui di seguito la *faccina colorata* può essere ***mossa*** nello schema ***con le frecce***, fino a quando tutti i bonus non saranno "mangiati"...

- Per consentirti una prova concreta è stato approntato un simpatico programmino: si tratta di ***PacMan***, una simpatica applicazione realizzata in Pascal e documentata tra gli applicativi nella sezione **Turbo Pascal**.
- Fai Click sull'icona a destra della figura.

Figura 3 di 4



Non appena il programma è terminato di solito appare il messaggio di **Figura 4** che ne da conferma; premi **OK** e continua la navigazione ..

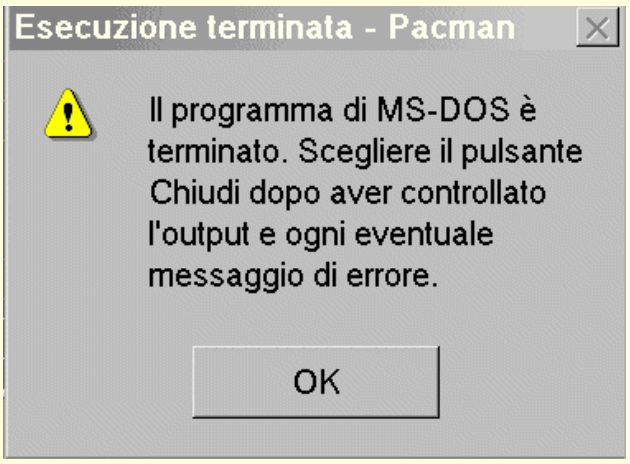



Figura 4 di 4