

2 Manuali di Giobe2000

TUTORIAL ASSEMBLER

Nuovo Ambiente Assembler

4.

Come si installa l'Ambiente Assembler

Copyright © luglio 2009

Studio Tecnico ing. **Giorgio Ober** contatto@giobe2000.it

Questa **Monografia** può differire in parte dalla versione *on-line* soggetta a probabili aggiornamenti e integrazioni.

Verifica sempre le eventuali novità direttamente sul Sito

Copyright www.Giobe2000.it ©

Come si installa l'Ambiente Assembler

Decomprimi il file compresso in C:\ e segui le istruzioni

L'installazione del **Nuovo Ambiente Assembler** è assolutamente banale; segui con attenzione i passi suggeriti:

- devi aver provveduto a scaricare il file compresso **Arch-Lab.zip** direttamente (NB:!!) nella *cartella radice* del tuo disco di sistema, **C:\="%SystemDrive%"** e a *decomprimerlo in essa*
- la decompressione **crea** sul tuo disco fisso la **cartella C:\Arch-Lab** al cui interno c'è *ogni ben di Dio!* Tutto quello di cui è opportuno disporre per affrontare con completezza il **progetto Assembly**
- l'**Ambiente** è già configurato per **trovare** nella **cartella C:\Arch-Lab** e nelle sue *sottocartelle*, **tutto quello che serve** per assicurare automaticamente ogni fase del processo di creazione del **progetto Assembly**, senza mai spostarsi dalla **cartella di lavoro**, sempre e comunque **C:\Arch-Lab\Lavoro=%SystemDrive%\Arch-Lab\Lavoro**
- per questa ragione è necessario scompattare lo ZIP **dentro la cartella principale** (*radice*) esclusivamente **sul disco di sistema** (**C:\="%SystemDrive%**) ed è necessario **non rinominare le cartelle**, per garantire ai collegamenti interni (BAT e PIF) di trovare quello che serve.

Per ultimare la **messa a punto** e la **migliore resa** del **Nuovo Ambiente Assembler** è necessario provvedere ancora a 2 semplici operazioni:

- fare doppio click sul file "**Giobe.reg**" per aggiungere al *registro di configurazion* di Windows le informazioni necessarie per **personalizzare** gli **editor straordinariamente efficienti** di cui si avvale il **Nuovo Ambiente Assembler**, preinstallati nella cartella **C:\Arch-Lab_Editor=%SystemDrive%\Arch-Lab_Editor**; questo file **reg** contiene infatti la raccolta di *comandi* e di *opzioni* che danno agli editor una eccellente interattività con tutte le fasi del progetto ASM

[**NOTA:** facendo attenzione a non danneggiarlo è possibile aprire questo file (per esempio con il *Blocco Note*, *Notepad*) per vedere cosa contiene]

- copiare il file "**Giobe.TTF**" nella cartella **C:\Windows\fonts=%SystemRoot%\fonts**; si tratta della NUOVA versione del mio font, appositamente creato per **vedere correttamente** anche sotto Windows i **caratteri ascii estesi** (come quelli delle **cornici**)

[**NOTA:** se già presente in cartella (perchè installato con il vecchio AMBIENTE ASSEMBLER, è saggio provvedere PRIMA ad ELIMINARLO, per evitare di lavorare con la vecchia versione..)]

[**NOTA:** se utilizzi lo standard *Notepad* (*Blocco Note*) per vedere i sorgenti ASM è consigliabile predisporlo per far riferimento a "**Giobe.TTF**" configurandolo con l'aiuto del menu in alto --> Formato --> Carattere.. --> scegli Giobe.ttf dal elenco "tipo di carattere", stile "normale", punti "10"]

Perfetto!! ora il tuo ambiente per la **programmazione** in **Assembly** è **pronto** e **perfettamente funzionante** ...

Se l'operazione di **installazione** è stata portata a termine correttamente *sul tuo disco fisso* dovresti vedere questa nuova struttura:

